

理科プログラミング学習(6年)12月11日

6年生は、理科の学習の発展として、プログラミング学習に取り組みました。地震が起きた時に知らせる道具を作ろうという課題設定をし、揺れたら音で知らせたり、ライトを光らせて知らせたり、「ニゲテ」で文字で知らせたりとペアで様々なプログラミングを考え、作成し、シートにまとめていっていました。学習の終盤には、それぞれが考えた方法を Chromebook 内で共有していました。

