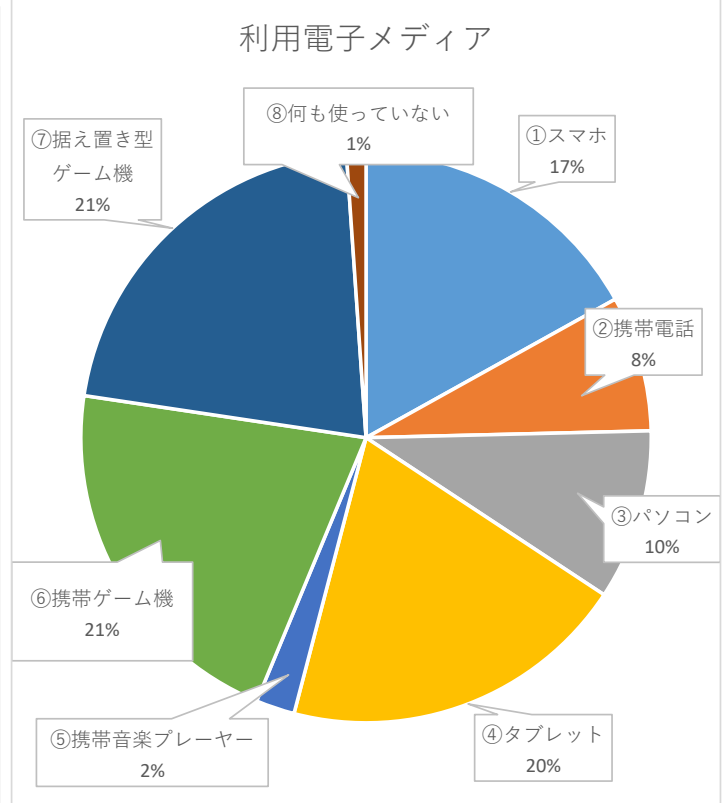
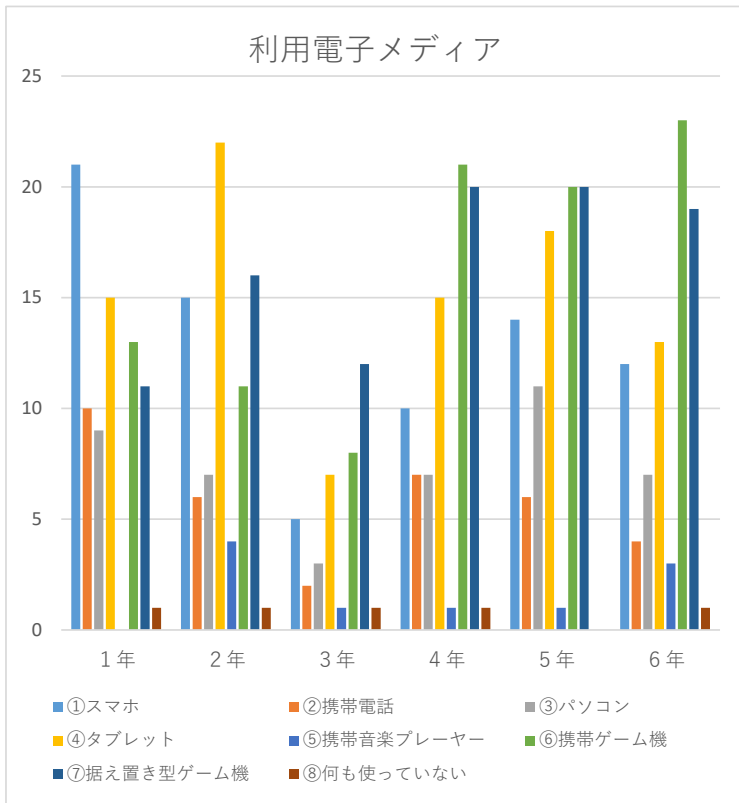


荒島小学校メディア利用についてのアンケート（児童）集計

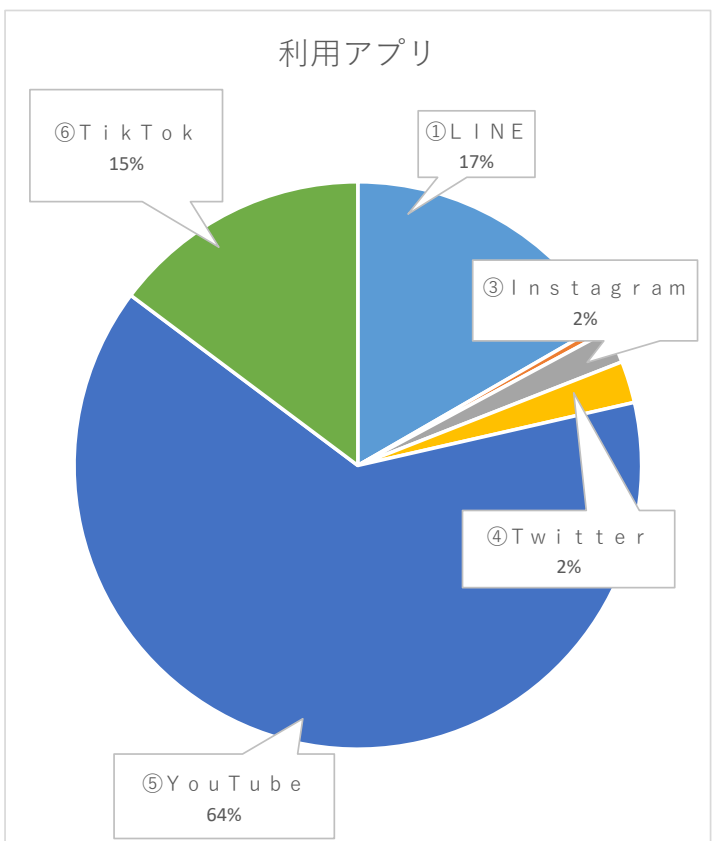
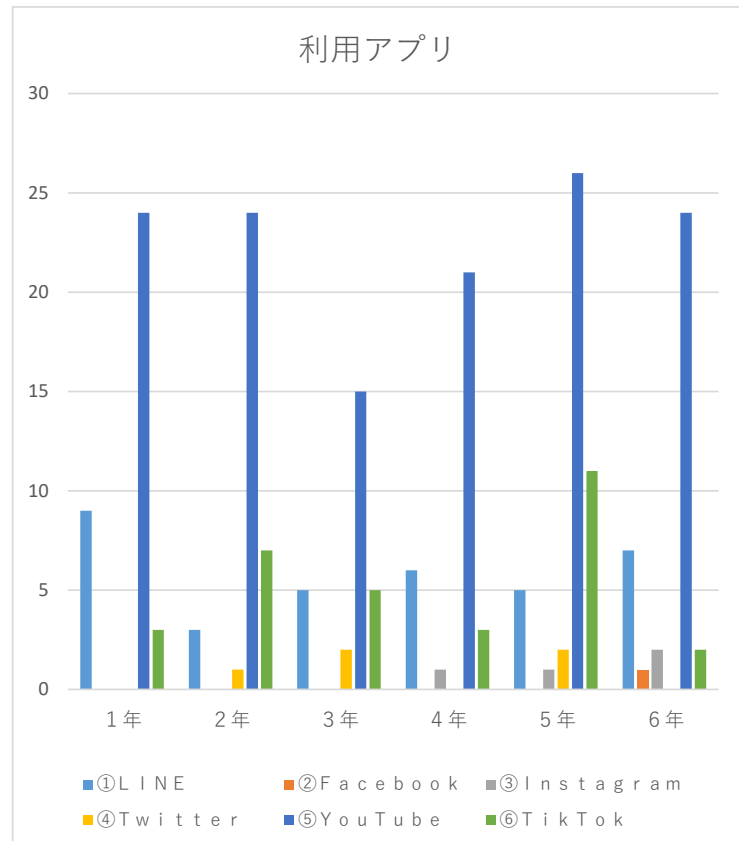
実施：令和2年7月 全児童

Q1 次のうち、あなたが使っているものはありますか。（複数回答可）



★保護者アンケートと同じく、子ども達がよく利用する電子メディアは、スマートフォン、ゲーム機（携帯型・据え置き型）、タブレットが多いようです。

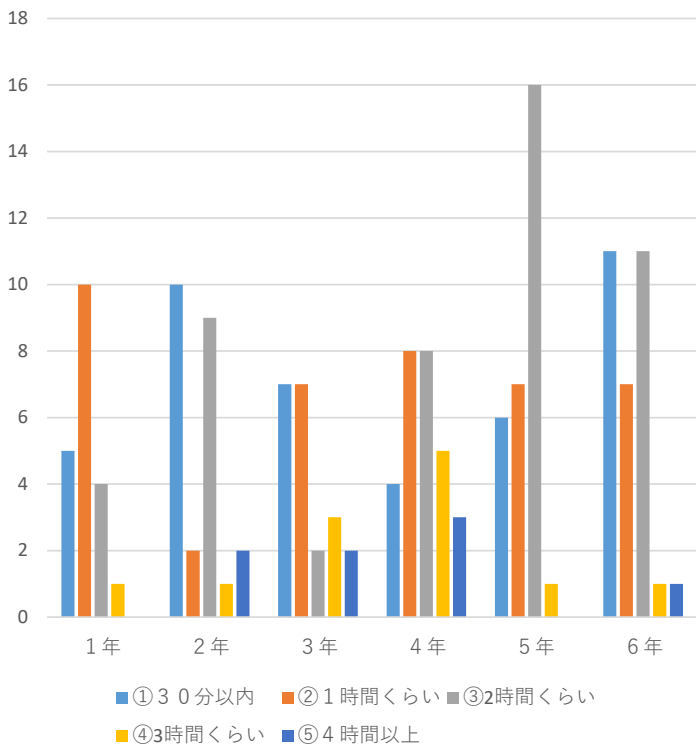
Q2 次のうち、あなたが使っているアプリはありますか。（複数回答可）



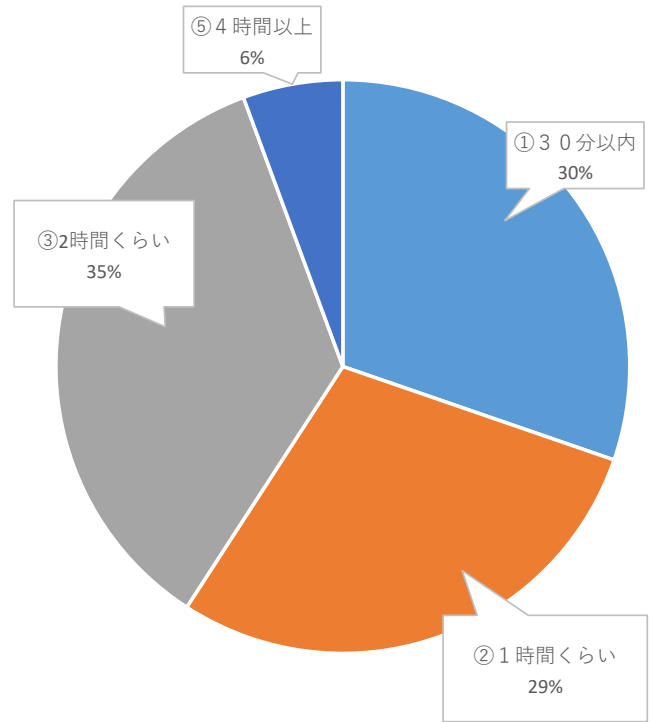
★利用しているアプリは、YouTubeが圧倒的に多く、次いでLine、TikTokと続きます。低学年から高学年に至るまでこれだけの視聴があれば、将来の夢が「YouTuber」というのも納得がいきます。

Q3-1 一日に動画を見ている時間と、ゲームをしている時間は合わせてどのくらいですか。（平日）

平日の電子メディア機器利用時間



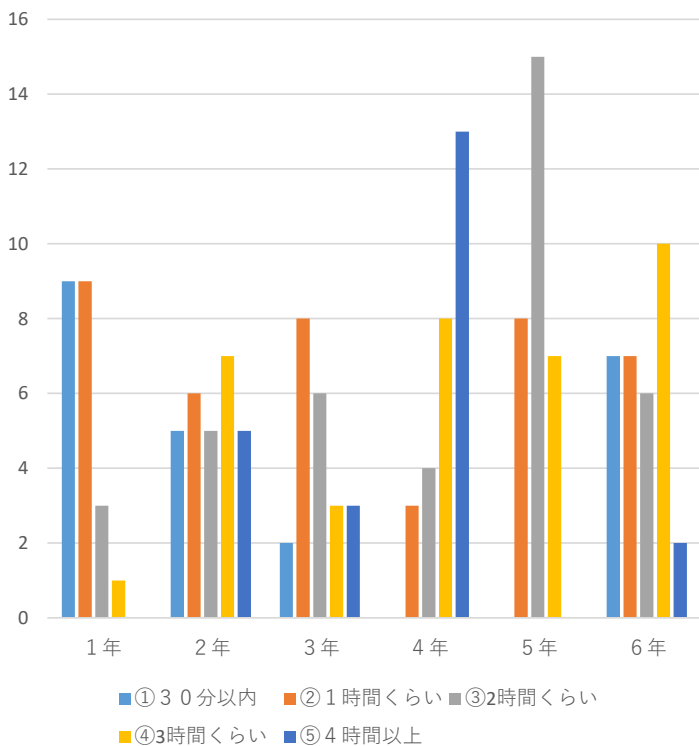
平日の電子メディア機器利用時間



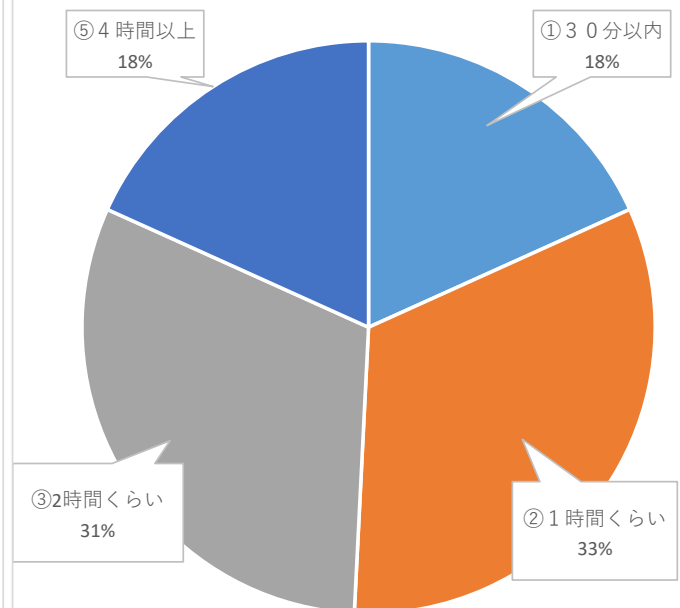
★平日2時間以上という児童が40%を超えています。保護者アンケートでは25%弱なので、親の知らないところでやっている子も多いかもしれません。

Q3-2 一日に動画を見ている時間と、ゲームをしている時間は合わせてどのくらいですか。（休日）

休日の電子メディア機器利用時間

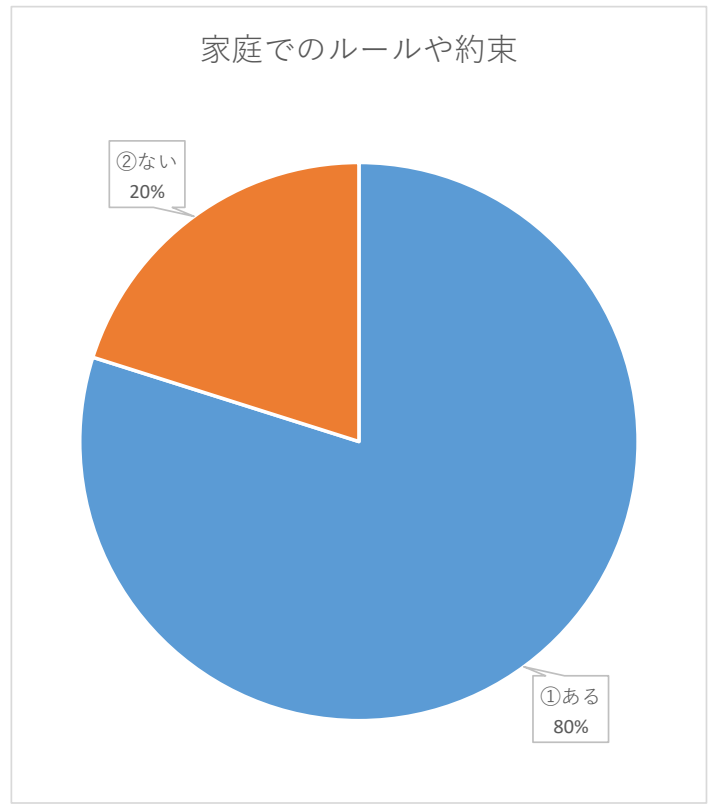
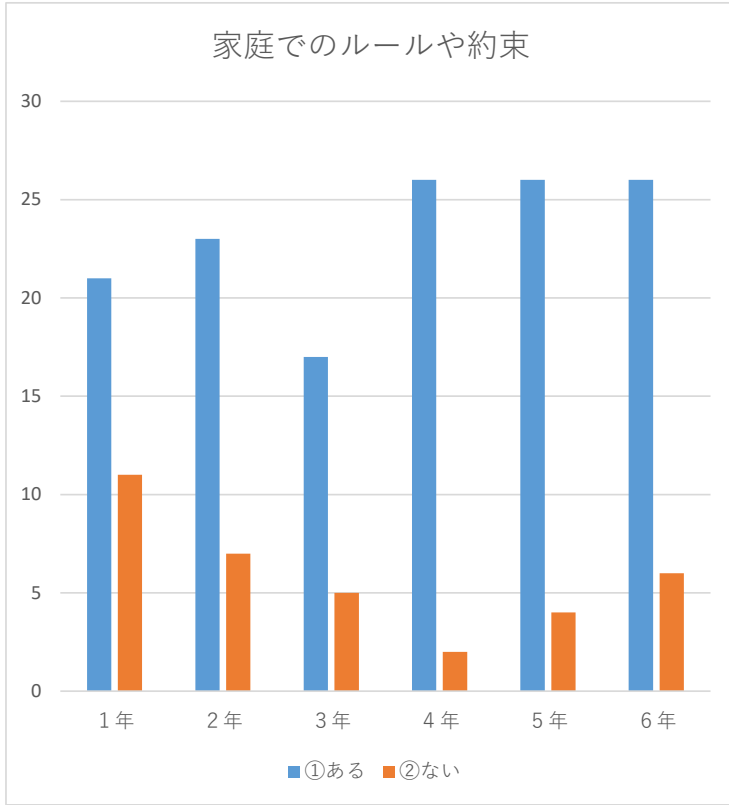


休日の電子メディア機器利用時間



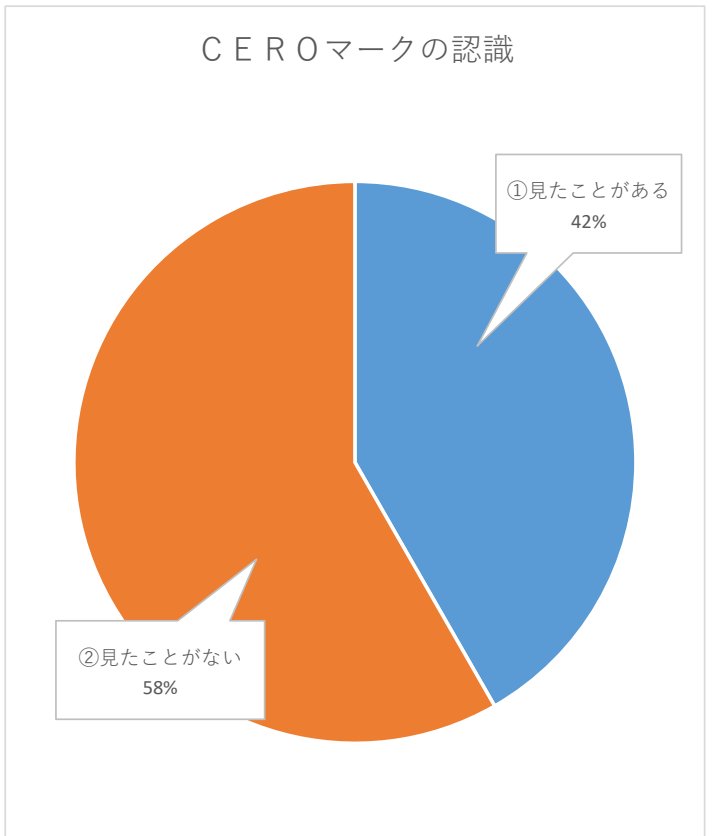
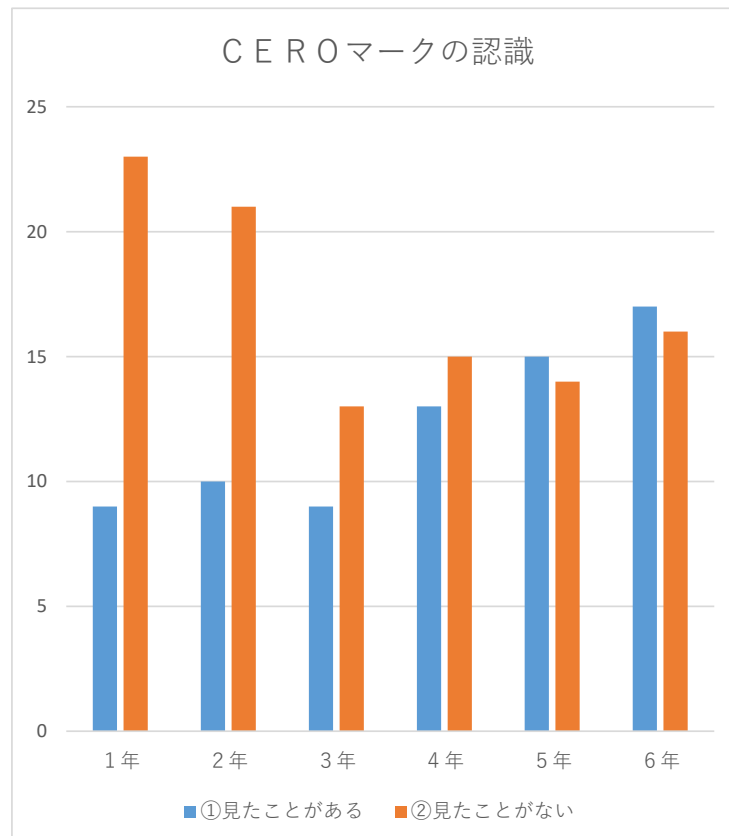
★休日になると2時間以上利用している児童はほぼ50%にまで増えます。4時間以上の利用は18%で、明らかに多いと思われれます。学年によってかなりばらつきがあるようです。

Q4 テレビを見たり、ゲームやスマホを使ったりする時に、おうちの人とのきまりやルールがありますか。



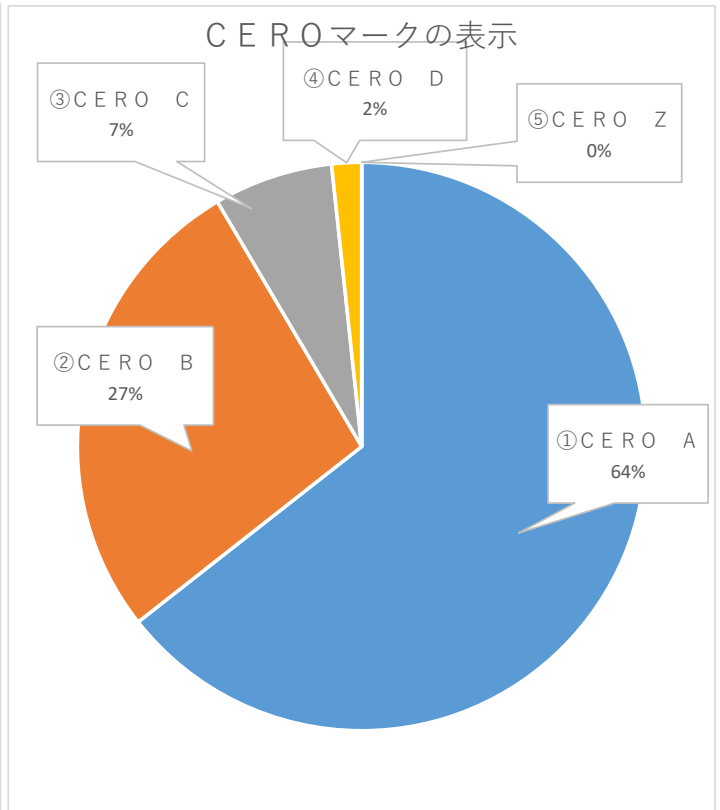
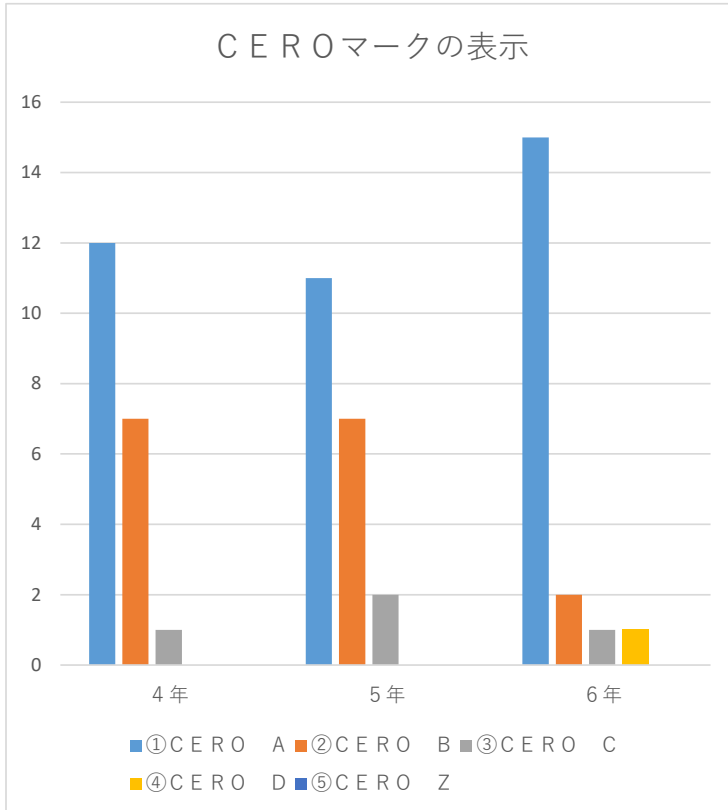
★80%の子ども達が何らかのルールや約束を決めているようです。押しつけではなく、親子での話し合いから、ルールや約束が決まっていけばいいかもしれません。

Q5 次のマーク（CERO A・B・C・D・Z）はゲームソフトについているものです。見たことがありますか。



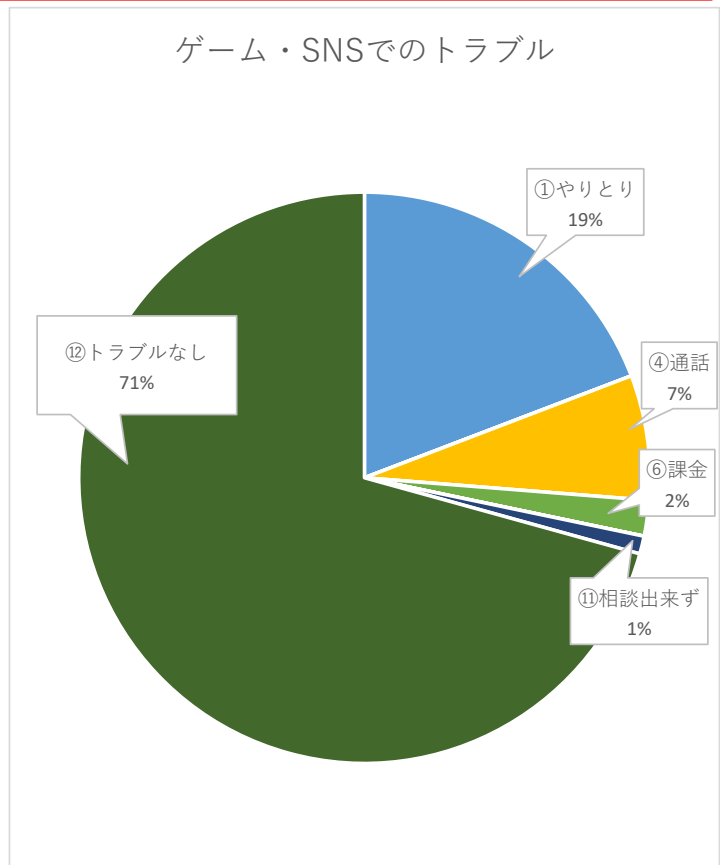
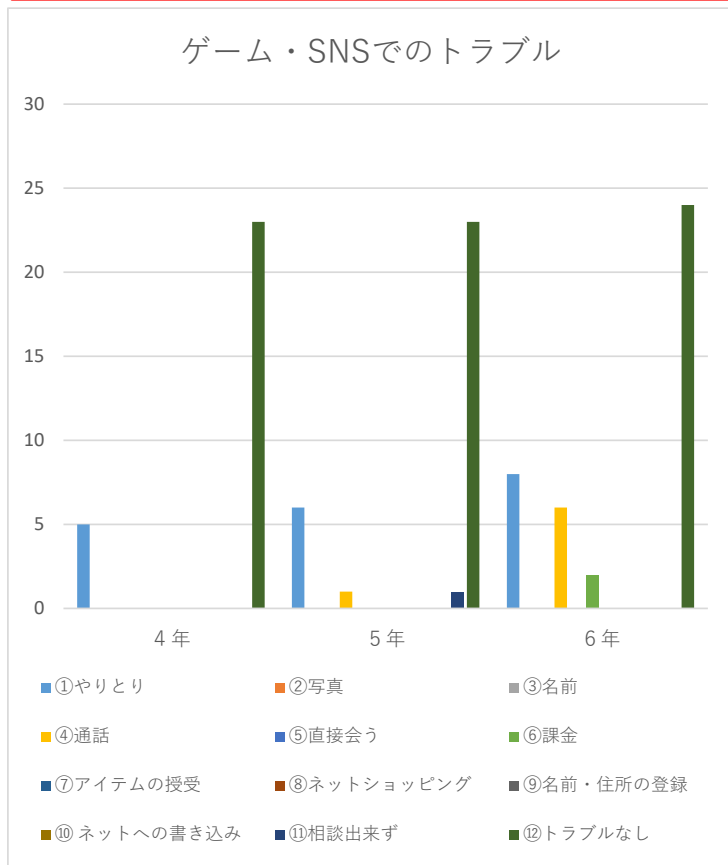
★CEROマークの認識については、学年が上がるほど高くなっています。

Q6 あなたが使っているゲームは、下のどのマーク（CERO A・B・C・D・Z）がついていますか。（複数回答可）



★A（全年齢対象）、B（12歳以上）、C（15歳以上）、D（17歳以上）、Z（18歳以上）
 認識はしつつも対象年齢を超えているゲームソフトを使っている児童も多くいるようです。

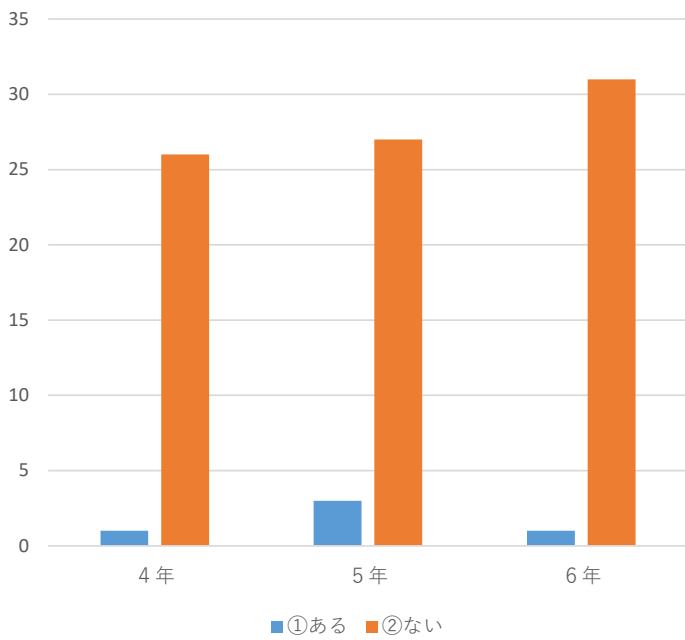
Q7 ゲームやSNSなどで、次のようなことをした（なった）ことがありますか。（複数回答可）（回答：4年生以上）



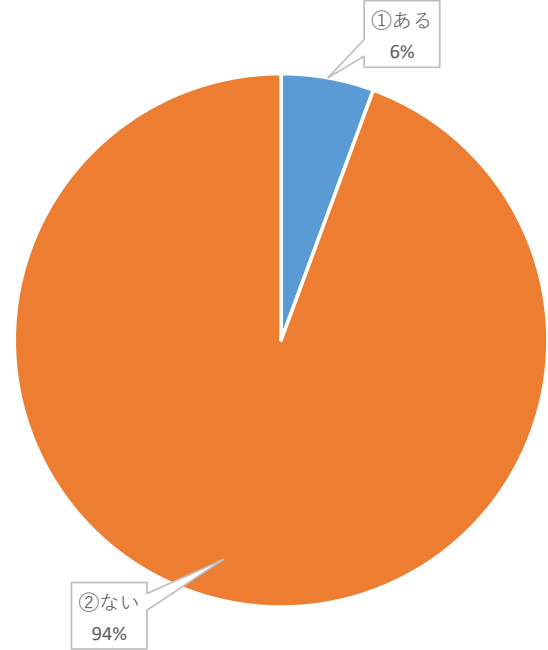
★ネットトラブルはないと回答した児童が70%ですが、通話をしたりするなど、知らない人とのやりとりが気になりました。誰にも相談出来なかったという児童も1%いました。

Q8 Tik Tok、Instagram、YouTubeなどに投稿したことがありますか。(回答：4年生以上)

投稿の経験



投稿の経験



★6%の児童が投稿の経験があります。動画が多いようですが、小学校段階では、保護者も内容は把握しておく必要があると考えます。